



PROFIL

Créatif, curieux et flexible, je suis persuadé que je serais un élément moteur au sein de votre structure !

CONTACT



81 rue du Fresche Blanc,
44300 Nantes



etienne.manceau.pro@gmail.com



(+33) 6 95 37 32 70



emanceau.com

LANGUES

Anglais : Très bon niveau (C1/C2)
Allemand : Niveau débutant (A2)

CENTRES D'INTÉRÊT

Musique
Culture Générale
Jeu Vidéo

Etienne Manceau

DÉVELOPPEUR FULLSTACK

FORMATION

2024 - Master | Certification EISI (Expert en Informatique et Systèmes d'Informations) - EPSI Nantes

2020 - BTS SIO - EPSI Nantes

2018 - Bac scientifique - Lycée Saint Joseph du Loquidy

EXPÉRIENCES

**JUIN 2025 /
MAINTENANT**
Heiko Poke

EMPLOYÉ POLYVALENT EN RESTAURATION

- Travail en équipe dans un restaurant (Cuisine, Service, Contact client, Gestion de caisse, Logistique...)

**MARS 2024 /
SEPT. 2024**
Sopra Steria

STAGIAIRE DÉVELOPPEUR JUNIOR (FIN D'ÉTUDES)

- Développement de catalogues de ressources qui coordonnent l'environnement applicatif de SNCF Voyageurs (Java SpringBoot)
- Automatisation de tests et industrialisation (Cucumber, Ansible)

**SEPT. 2022 /
SEPT. 2023**
CGI France

ALTERNANT DÉVELOPPEUR JUNIOR

- Développement d'un outil de supervision pour la SNCF (Java SpringBoot)
- Développement de la version mobile du même outil (React Native)

**SEPT 2021 /
AOÛT 2022**

IWAN

ALTERNANT DÉVELOPPEUR JUNIOR

- Développement d'un progiciel de gestion de caisse BtoB (WinDev)
- Développement d'un CRM from scratch (WinDev / WebDev)
- Développement d'une application de réservation d'aéronefs (WinDev mobile)

**MAI 2020 /
AOÛT 2020**

**Centrale
Nantes (CNRS)**

STAGIAIRE DÉVELOPPEUR WEB

- Réalisation d'une plateforme de gestion du matériel et des salles des laboratoires sur l'intranet de l'école
- Création d'un module de cours avec Node.JS pour apprendre des notions de C/C# aux étudiants de Centrale Nantes

COMPÉTENCES

GLOBALES

Conception et gestion de BDD

Connaissances en organisation et supervision d'un SI

Travail avec la méthodologie agile

TECHNOS

Java SpringBoot

Développement Web (HTML, CSS, PHP)

Développement orienté objet (C, C#)